



# HiWi / BSc / MSc

## Künstliche Intelligenz für Adaptivität für Assistenzsysteme und digitale Lernspiele

Adaptive, intelligente Assistenzsysteme für Ausbildung und Training in der Luft- und Satellitenbildauswertung. Anwendung auf digitale Lernspiele.

### Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt:

Studentische Mitarbeitende, die sich für die Forschung & Entwicklung (F&E) mit künstlicher Intelligenz für E-Learning in der Bildauswertung begeistern.

Für eine E-Learning Adaptivität werden KI Verfahren angewendet, um digitale Lernspiele und Computersimulatoren an die Nutzerbedürfnisse und Lernfortschritte automatisch anzupassen (adaptieren).

### Aufgabenspektrum:

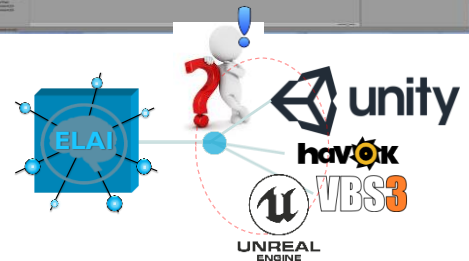
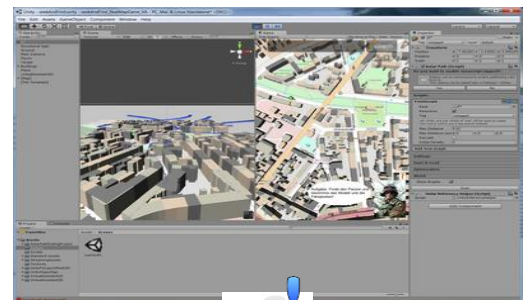
- Implementierungsarbeiten in C#, Java, JavaScript
- Implementierungsarbeiten mit Unity oder Unreal
- Konzeptions- oder Rechercharbeiten
- Durchführung von Experimenten

### Wir bieten:

- Hilfestellungen und Möglichkeiten zur Einarbeitung
- Flexible Zeiteinteilung und modern eingerichtete Arbeitsplätze
- Freiräume für Teamwork und selbstständiges Arbeiten
- Mitarbeit an konkreten, industrienahen Projekten
- Betreuung Ihrer Bachelor- und Masterabschlussarbeiten
- Karrierechancen in Forschung und Technik
- Einen spannenden Einblick in die anwendungsorientierte Forschung der Fraunhofer-Gesellschaft

### Aussagekräftige Bewerbungen an:

Alexander.Streicher@iosb.fraunhofer.de



<b>Studienrichtung:</b>	Informatik, Wirtschaftsinformatik, Ingenieurwissenschaften oder vergleichbar
<b>Themen:</b>	KI / AI; Game Engines; E-Learning; Adaptivität; Assistenzsysteme C#/.NET; Java; JavaScript; Unity; Unreal
<b>Anforderungen:</b>	Programmiererfahrung mit C#/.NET oder Java; selbstständige & strukturierte Arbeitsweise. Vorteilhaft sind Kenntnisse in Unity oder Unreal.