Fraunhofer IOSB

Softwareentwickler(in) Virtual Reality (Studentische wissenschaftliche Hilfskraft)

Beschreibung

Das Fraunhofer-Institut für Optronik, Systemtechnik und Bildauswertung (IOSB) betreibt erfolgreich die Umsetzung neuester Forschungsergebnisse in anwendungsreife Problemlösungen. In der Abteilung Interaktive Analyse und Diagnose (IAD) werden in enger Zusammenarbeit mit dem Computer Vision for Human-Computer Interaction Lab (Prof. Stiefelhagen) des KIT (cv:hci) Methoden zur automatischen Situationserkennung in intelligenten Arbeitsumgebungen entwickelt. Wir bieten die Gelegenheit an aktuellen Forschungsthemen und anwendungsnahen Forschungsprojekten mitzuarbeiten, mit intensiver Betreuung und in einem kollegialen Arbeitsklima.

Zu diesem Thema suchen wir studentische wissenschaftliche Hilfskräfte.

Aufgaben

- Implementierung neuer VR-Funktionen innerhalb der DigLT Produktlandschaft
- Unterstützung bei Forschungsarbeiten im Bereich Mensch-Maschine-Interaktion und Kollaboration mit VR
- Design von serviceorientierten Architekturen
- Softwareentwicklung in C#

Voraussetzungen

- Interesse an der Zukunft der Mensch-Maschine-Schnittstelle
- Gute Kenntnisse in den Sprachen C# und der Game engine Unity

Wir bieten Ihnen

- Gelegenheit Ihre Kenntnisse und Fähigkeiten in einem wissenschaftlichen Umfeld einzusetzen
- Offenes und kommunikatives Arbeitsklima sowie eine intensive Betreuung
- Bearbeitung zukunftsweisender Themen wie Digitalisierung und Mensch-Maschine-Interaktion
- Betreuung von Seminar- und Abschlussarbeiten

Ansprechpartner

Dr.-Ing. Florian van de Camp
florian.vandecamp@iosb.fraunhofer.de
0721 6091 421

Bei Interesse senden Sie uns bitte ihre Bewerbungsunterlagen (kurzes Anschreiben, tabellarischer Lebenslauf, Notenauszug) in elektronischer Form.